



FICHE ACTION SEMAINE OLYMPIQUE ET PARALYMPIQUE 2023

JOP SUR MON CAMPUS

Thématique Sport & Inclusion

DESCRIPTION DU PROJET :

Selon l'Observation de la Vie Etudiante, 46% des étudiants déclarent ne pas avoir le temps de pratiquer une activité physique et sportive. Le constat est réel, les étudiants ne pratiquent plus en parallèle de leurs études. Pourtant les bienfaits physiques et psychiques des activités physiques et sportives ne sont plus à démontrer. De plus, l'arrivée des Jeux Olympiques et Paralympiques de 2024 doit être un moyen de relancer la pratique sportive des étudiants. L'augmentation de la pratique chez les étudiants constitue un enjeu majeur dont le réseau de l'ANESTAPS doit se saisir et être force de proposition et de projets.

Ainsi est venue l'idée de créer un projet d'Olympiade

sportive ouvert à tous les étudiants sous le modèle des Jeux Olympiques et Paralympiques. Cette compétition a vocation à rassembler plusieurs activités pour faire découvrir des activités sportives aux étudiants. Par la même occasion, cet événement doit permettre de sensibiliser les étudiants aux valeurs de l'olympisme comme le dépassement de soi, le fair play ou encore le partage.

Selon la thématique de la SOP, des activités et stands de sensibilisation à la thématique pourront être mis en place avec l'intervention d'acteurs extérieurs spécialistes de la thématique.

EXEMPLE D'ORGANISATION :

Vous pouvez mettre en place ce projet sous forme de compétition entre des équipes d'étudiants avec plusieurs activités handi sportives et de sport adaptés en fonction

des disponibilités de matériels. Un classement pourra être mis en place pour pouvoir faire un podium et récompenser les vainqueurs.



▶ ACTEURS EN LIENS AVEC LE PROJET :

- **SUAPS** : mise à disposition d'infrastructures et de matériel pour les olympiades
- **VP au sport de l'université** : relayer le projet et donner des contacts
- **Ville** : donner du matériel et des subventions pour le projet
- **BDE du territoire** : faire relais de communication et motiver des étudiants à participer au projet
- **CROS/CDOS** : intervenir et donner des subventions

▶ MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

- matériels nécessaires à la pratique des différentes activités
- tonnelles
- sono + micro
- trophées / récompenses



RÉTROPLANNING

TEMPORALITÉS	TÂCHES	
M-2	→ réfléchir aux activités → faire un rétroplanning	→ entamer les démarches pour les infrastructures
M-1	→ lister matériel → contacter des intervenants, des partenaires	→ contacter les autres BDE et le SUAPS pour présenter le projet
S-2	→ commencer la communication sur les réseaux sociaux → relancer les autres BDE pour qu'ils communiquent aussi	→ relancer les acteurs pour vérifier s'ils viennent toujours → construire le planning d'activités de la journée
S-1	→ répartition des tâches le Jour-J → poursuivre la communication (réseaux, affiches)	→ commencer à récupérer le matériel nécessaire
Jour J	→ récupérer le matériel → mettre en place	→ communiquer pour apporter de la visibilité → ranger
S+1	→ faire un bilan de l'évènement	→ remercier les acteurs
S+2	→ publier un aftermovie de l'évènement	