



**20**  
**GÉNÉ-**  
**RATION**  
**24**

Catalogue  
de *visuels*  
ludiques et actifs  
destinés aux cours d'école

---

---

# Edito

## de Marie Barsacq



Organiser les Jeux Olympiques et Paralympiques, c'est d'abord une responsabilité immense : organiser la célébration la plus universelle du sport en répondant aux meilleurs standards - et en en créant de nouveaux - avec le devoir d'être la hauteur de l'évènement, et des défis de notre temps.

Organiser les Jeux, c'est aussi une opportunité unique : changer la place de l'activité physique et sportive partout, et par tous les moyens.

C'est évidemment un enjeu de santé publique majeur : 73 % des jeunes de 11 à 17 ans n'atteignent pas les recommandations de 60 minutes d'activité physique par jour, ce qui signifie concrètement que leurs chances de grandir et vieillir en bonne santé sont réduites dès l'enfance.

C'est aussi un enjeu d'égalité : l'accès à l'activité physique est marqué par de fortes inégalités, notamment entre les filles et les garçons.

Si nous voulons transformer les cours d'école, ce n'est pas uniquement pour les rendre plus favorables à l'activité physique et sportive. C'est aussi pour les rendre plus favorables aux jeux ENSEMBLE, au partage de l'espace, et à l'apprentissage de la mixité.

C'est le sens de ce catalogue de visuels Génération 2024, et c'est le sens de l'accompagnement que nous allons proposer aux villes et aux écoles, du mieux que nous le pourrons, durant l'année qui nous mène aux Jeux.

Nous espérons que cette nouvelle contribution, complémentaire des 30' d'activité physique quotidienne, participera à une transformation durable, concrète, vécue au quotidien : des cours d'école où tous les enfants jouent, où ils découvrent le plaisir de bouger, où ils construisent leur capital santé et leurs habitudes actives, et où ils apprennent à grandir ensemble. C'est sans doute un des plus beaux héritages que nous voulons bâtir pour la Génération 2024.



# Les cours d'école, Un terrain de jeu

Avec le label Génération 2024, l'engagement de Paris 2024 dans la création et la proposition d'un catalogue de marquages ludiques et sportifs aux écoles témoigne de la volonté de promouvoir l'activité physique et de lutter contre la sédentarité dès le plus jeune âge.

Les visuels du catalogue ont été produits pour Paris 2024 afin d'être mis à la disposition gratuitement des collectivités souhaitant transformer leurs cours d'écoles. Ils sont libres d'accès et peuvent être exploités par tous les moyens et avec tout prestataire technique de leur choix.

## **Une initiative pour promouvoir l'activité physique chez les enfants.**

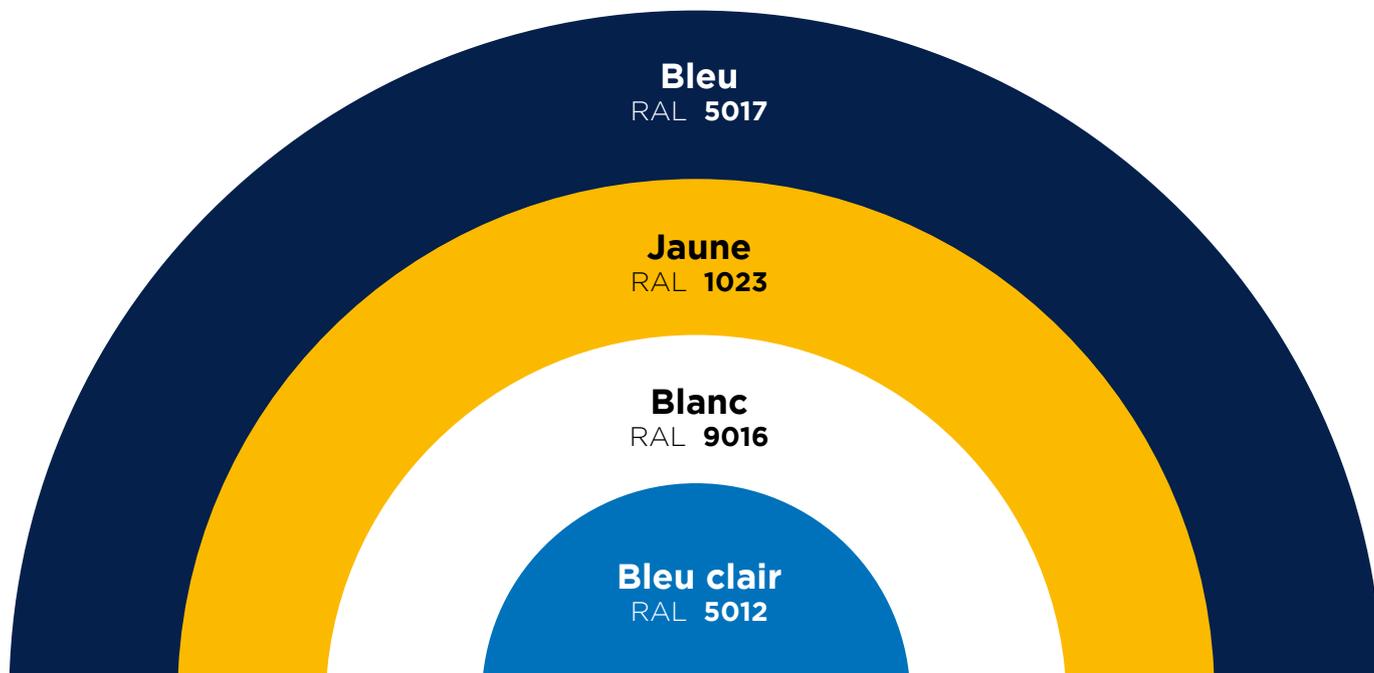
En fournissant un catalogue de marquages ludiques et sportifs, Paris 2024 encourage les écoles à intégrer ces éléments dans leurs aménagements, offrant aux enfants un environnement propice à l'exploration, à l'apprentissage et à l'expression de leur créativité physique. Ces marquages, qu'il s'agisse de parcours d'agilité, de cibles de lancer, de terrains de jeux spécifiques ou d'autres concepts innovants, inspirent les enfants à se déplacer, à développer leurs compétences motrices et à s'engager dans des activités physiques variées.

---

---

# Coloris & techniques

Marquages sol

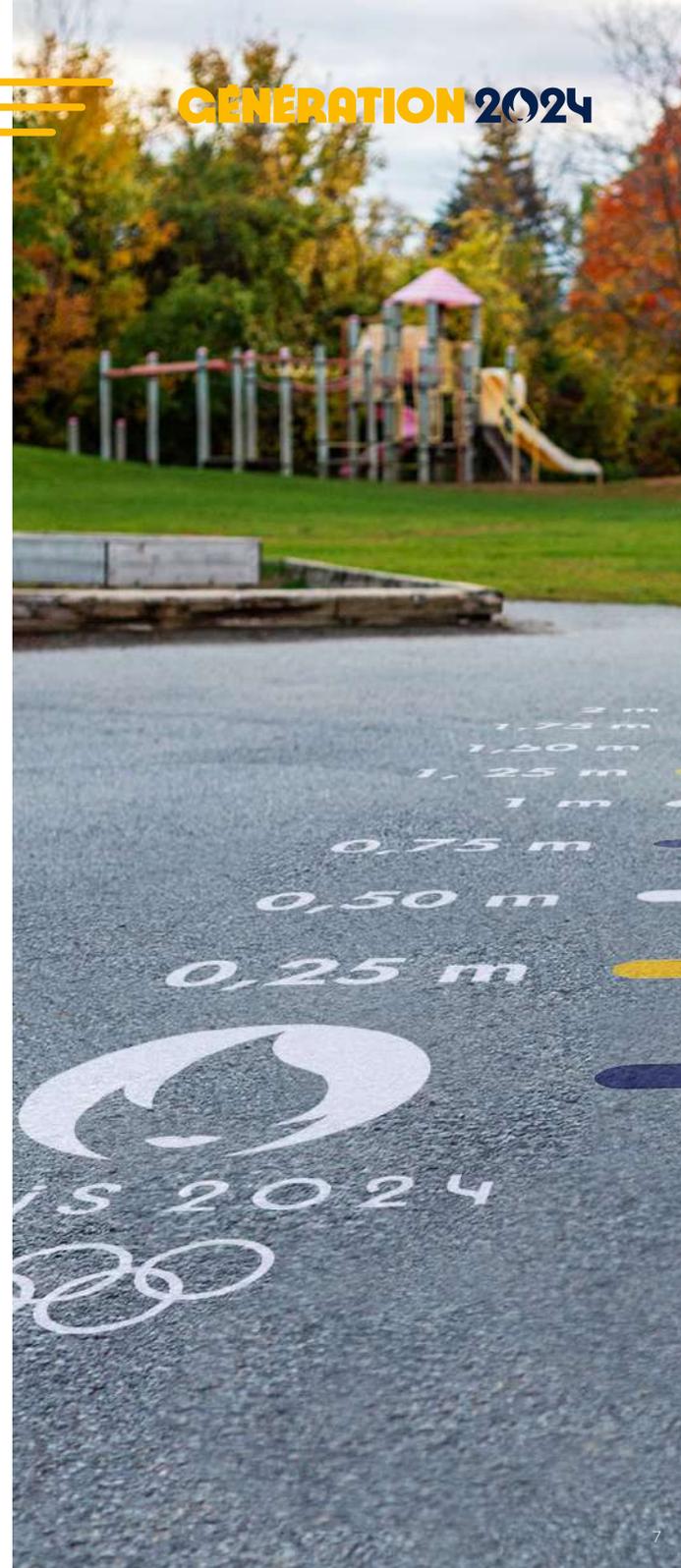


# Les techniques de réalisation

**Le marquage au sol dans les cours de récréation peut être réalisé à l'aide de deux techniques principales : le thermocollage et la peinture spéciale pour sols extérieurs.**

**Le thermocollage** consiste à chauffer une résine thermoplastique spéciale et à l'appliquer sur le sol, offrant une grande durabilité, résistance aux intempéries et visibilité. La peinture spéciale pour sols extérieurs est une autre option, permettant de créer des motifs colorés et des jeux ludiques, mais nécessitant un entretien régulier. Les deux techniques transforment la cour de récréation en un espace interactif, engageant et propice à l'activité physique des enfants.

**La peinture** est une option économique et conseillée pour les grandes surfaces dans les cours de récréation, ainsi que pour les visuels plus précis et les motifs détaillés. Cependant, il est important de prendre en compte l'entretien régulier nécessaire pour maintenir la qualité des marquages au fil du temps.





---

---

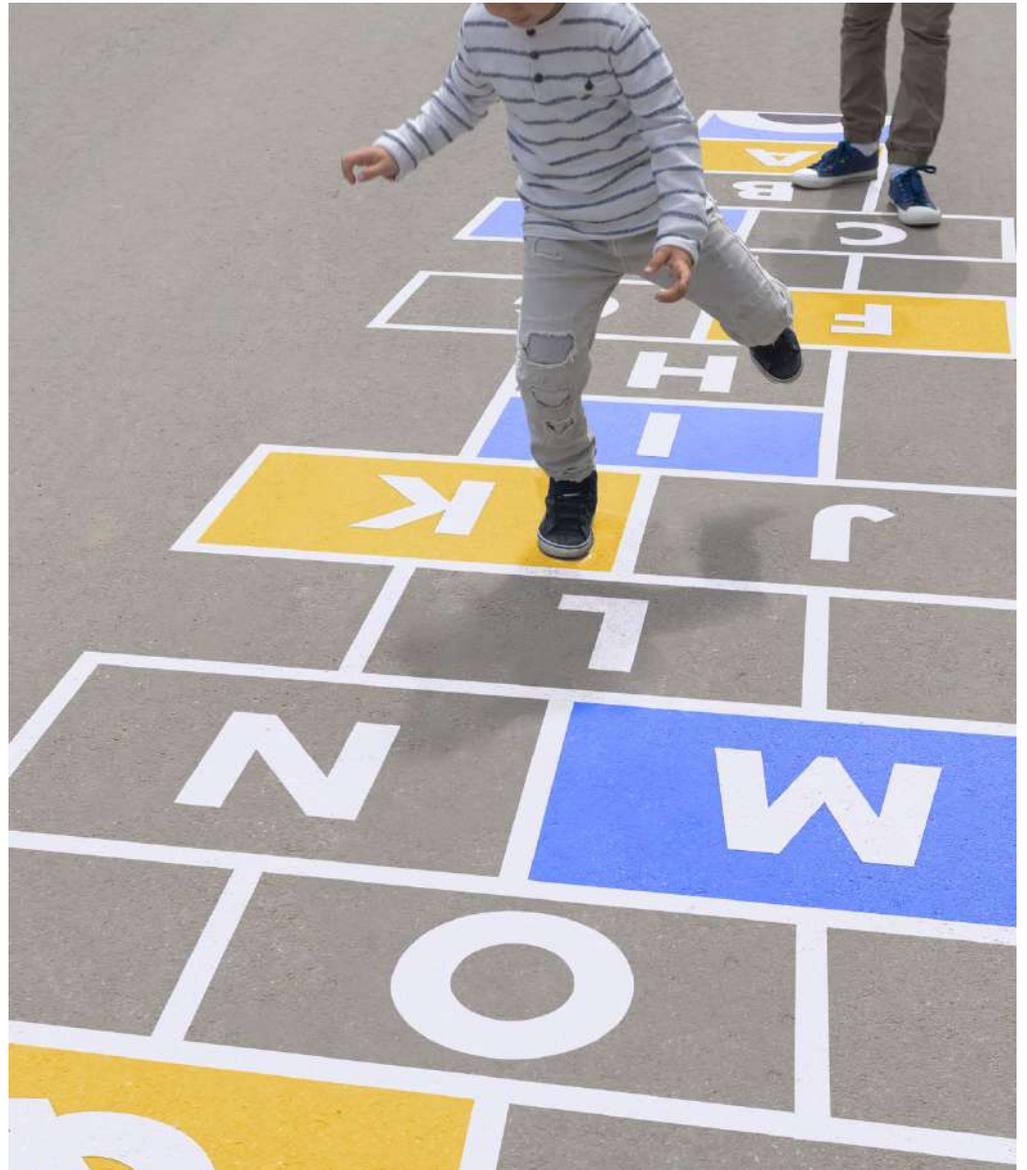
---

# Les marquages au sol dans les écoles

Ces marquages, conçus  
en collaboration avec des experts  
du jeu, du mouvement et du design  
actif, offrent aux écoles un outil concret  
pour transformer leurs cours  
de récréation en espaces dynamiques  
et stimulants

# Les marelles

Le jeu d'enfant par excellence



Symbole de la cour de récréation et parfaite pour développer la coordination motrice et favoriser le jeu interactif entre les enfants.

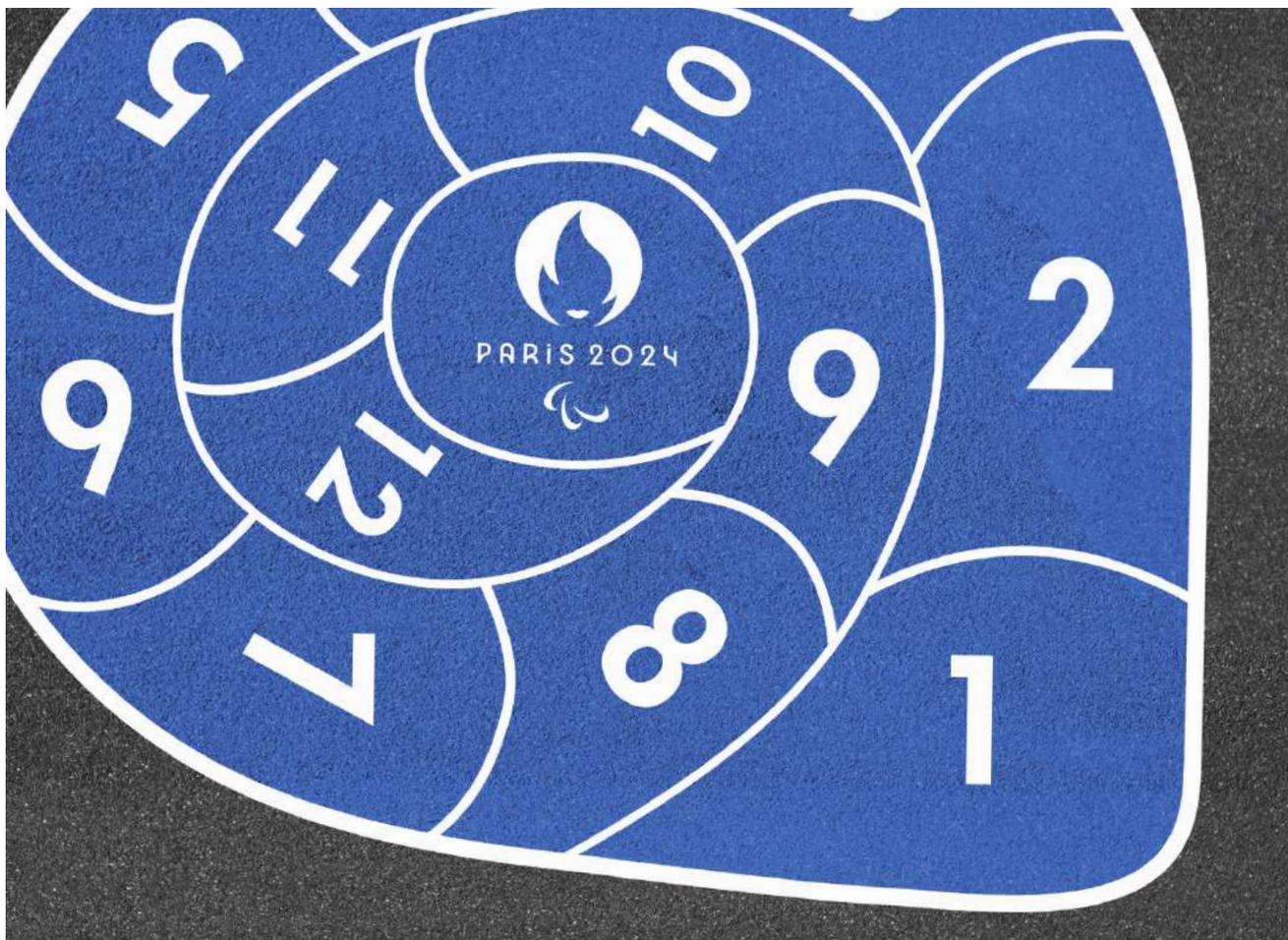
Des marelles au design unique  
aux couleurs de Génération 2024.



**Marelle Alphabet**  
Dim. : 1,70 x 6,43 m

**Marelle géométrique**  
Dim. : 0,95 x 2,40 m

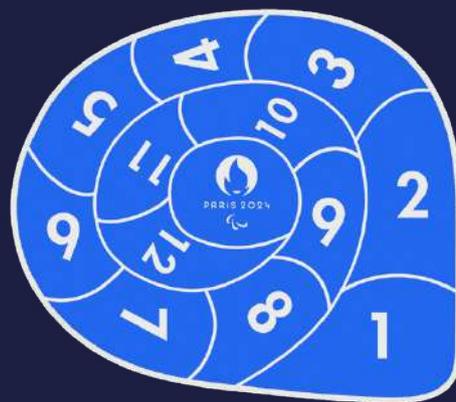
**Marelle Fantaisie**  
Dim. : 1,23 x 2,35 m





### Marelle Escargot

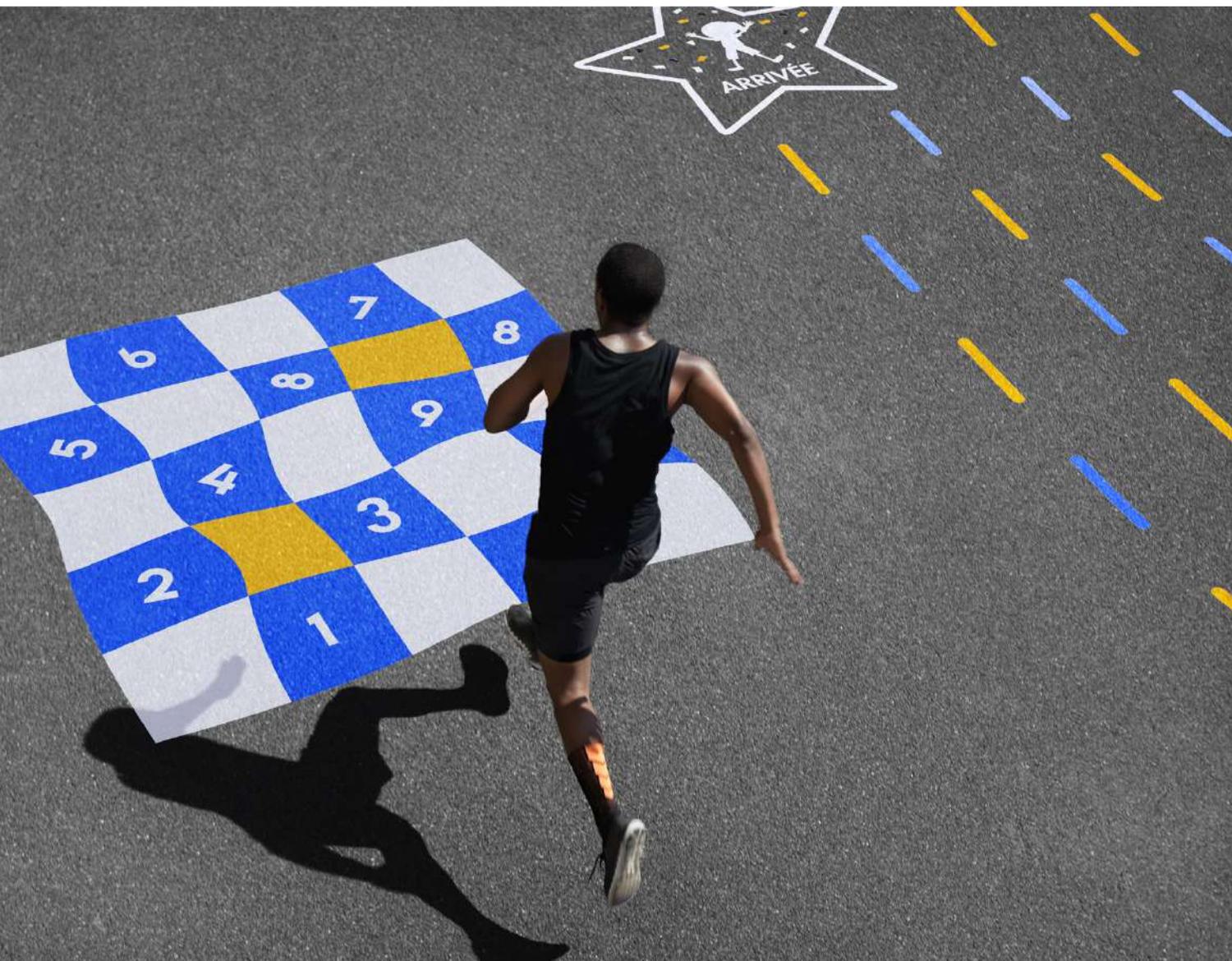
Dim. : 4,80 x 3,44 m

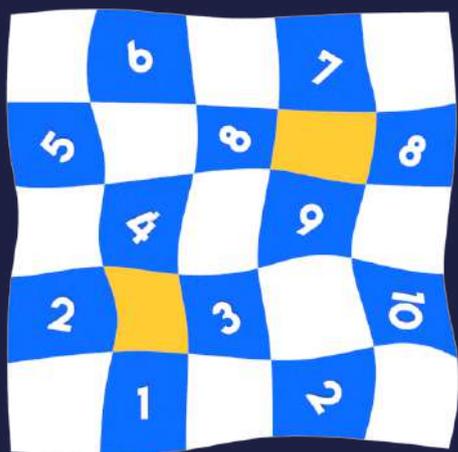


### Marelle Coquille

Dim. : 3,80 x 2,80 m

# Mini-jeux





**Tapis volant**

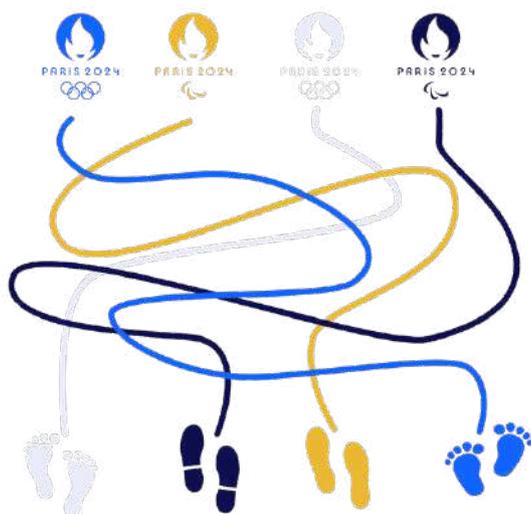
Dim. : 1,50 x 1,50 m



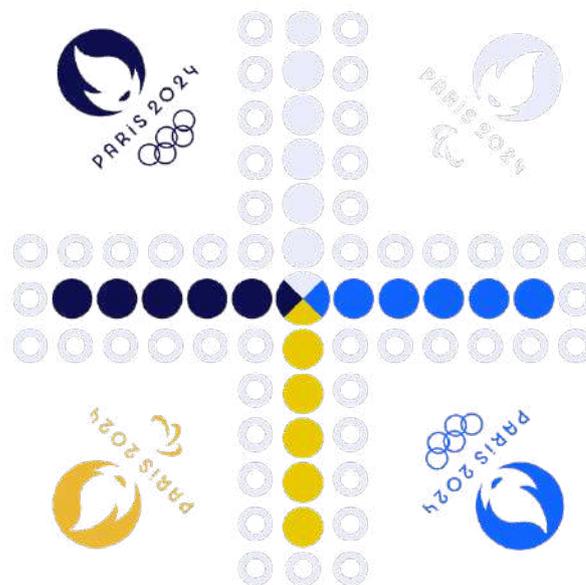
**Mini jeu numéroté**

Dim. : 4,00 x 1,10 m

# Mini-jeux

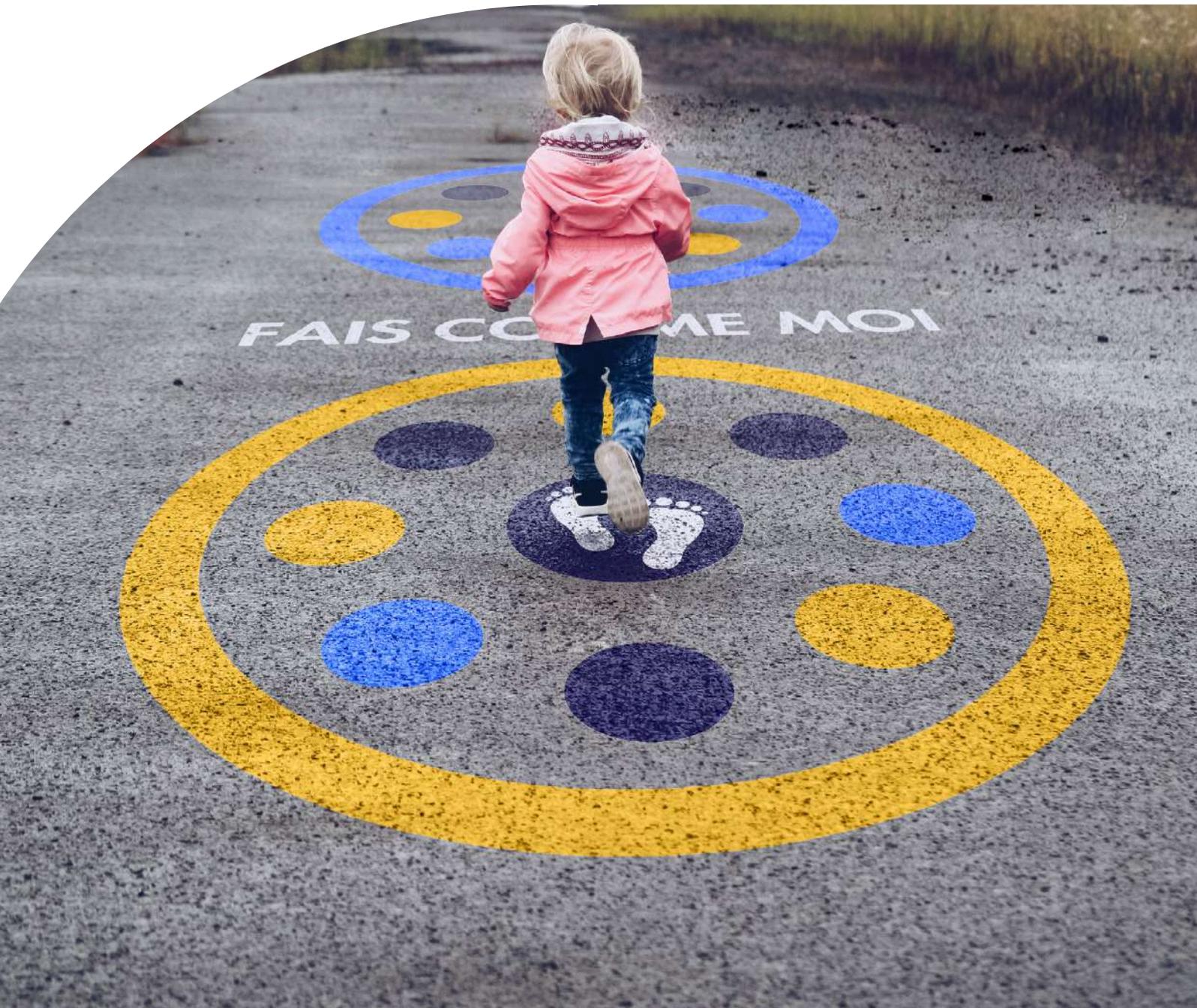


**Mini jeu Formes**  
Dim. : 2,00 x 2,00 m



**Petits Chevaux**  
Dim. : 2,60 x 2,60 m



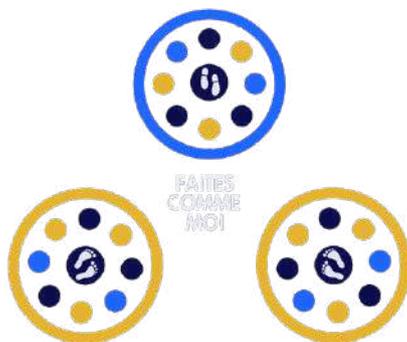


FAIS COMME MOI



# Les jeux d'imitation

Un jeu d'imitation, où les enfants positionnés face à face, observent attentivement les mouvements de leur partenaire et apprennent à les imiter avec précision. Un jeu favorisant le développement de leur coordination, de leur capacité d'observation et de leur interaction sociale.



---

## Jeu d'imitation 2 joueurs

Dim. : 1,40 x 3,20 m

## Jeu d'imitation 3 joueurs

Dim. : 3,65 x 3,00 m

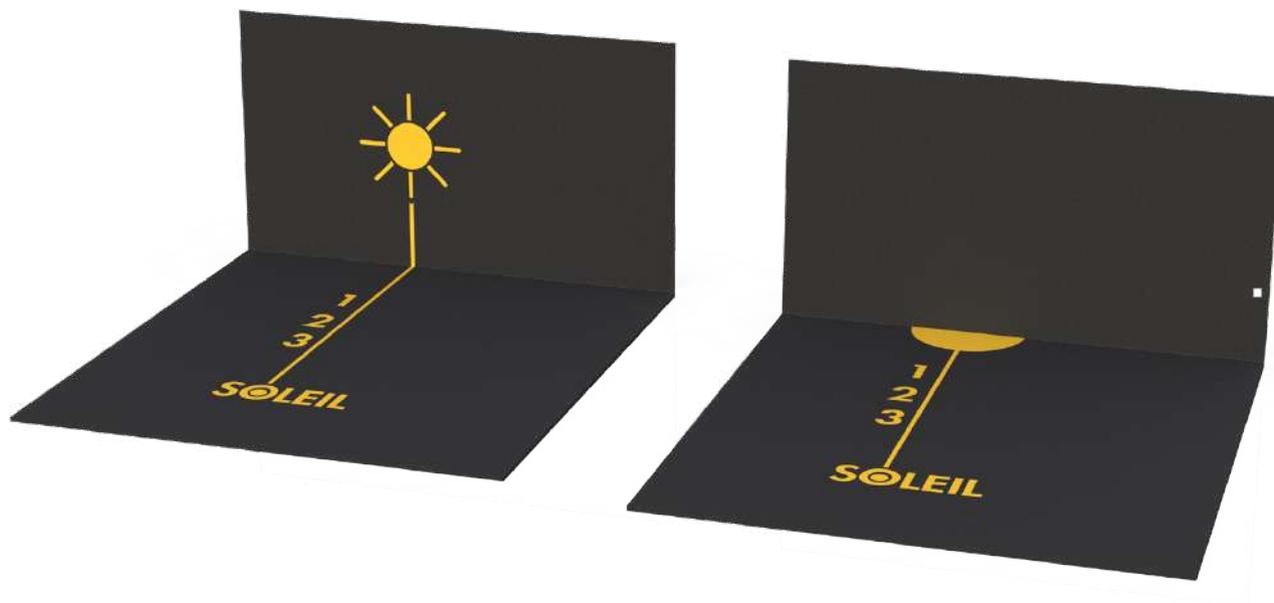
## Jeu d'imitation 5 joueurs

Dim. : 4,65 x 3,20 m

Dim. à l'unité : Ø 1,40 m

# 1, 2, 3, Soleil

L'indémoudable jeu 1, 2, 3 Soleil fait son grand retour avec un marquage qui incitera à jouer à ce jeu. L'un avec un marquage supplémentaire au mur.



## 1 2 3 soleil - Sol et mur

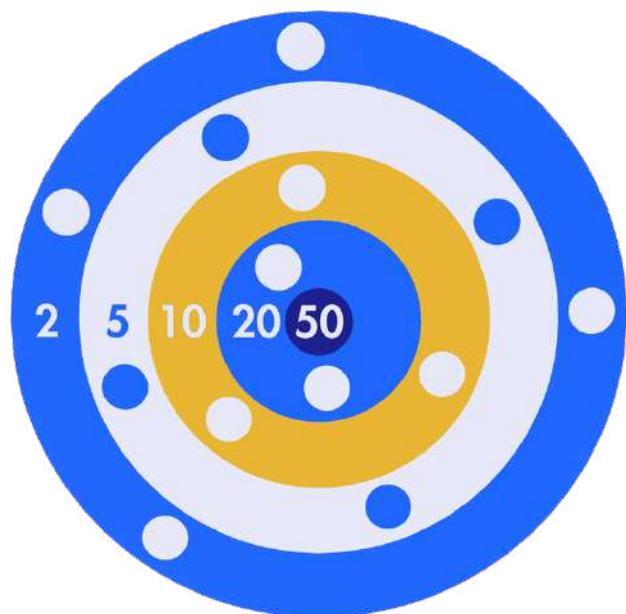
Dim. : 1,50 x 4,50 x h 2,00 m

## 1 2 3 soleil - Sol

Dim. : 1,50 x 4,50 m

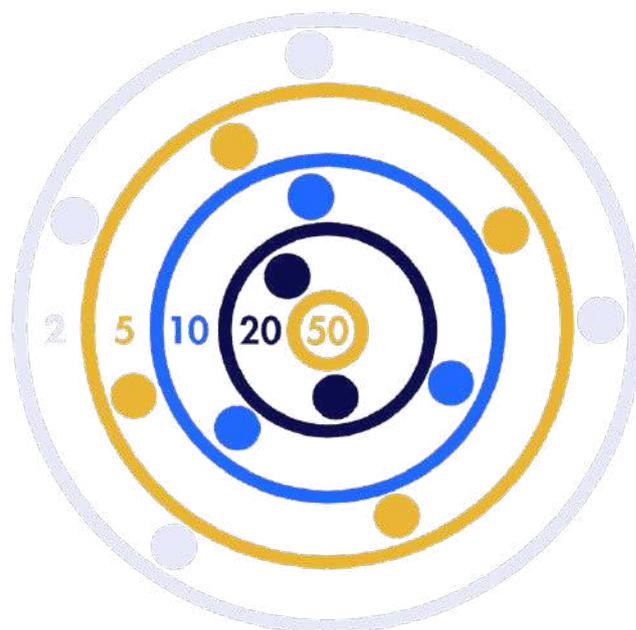


# Les cibles



**Cible numérotée 01**

Dim. : Ø 2,50 m



**Cible numérotée 02**

Dim. : Ø 2,50 m

Une cible numérotée pour améliorer leur précision de lancer tout en pratiquant les mathématiques. Le but ? Viser les points aux différentes zones de la cible pour encourager la compétition amicale et le développement des compétences de calcul.





## Les labyrinthes

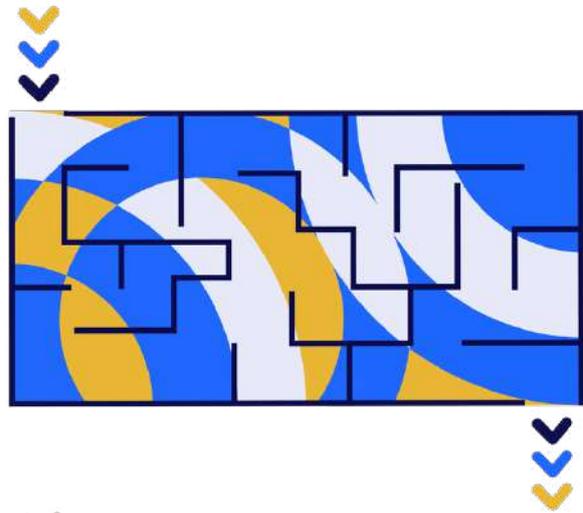
Le labyrinthe, un défi passionnant qui stimule leur esprit de résolution de problèmes, leur capacité à prendre des décisions et leur orientation spatiale.

L'objectif, trouver le chemin le plus court pour atteindre la sortie du labyrinthe tout en évitant les impasses et les détours.



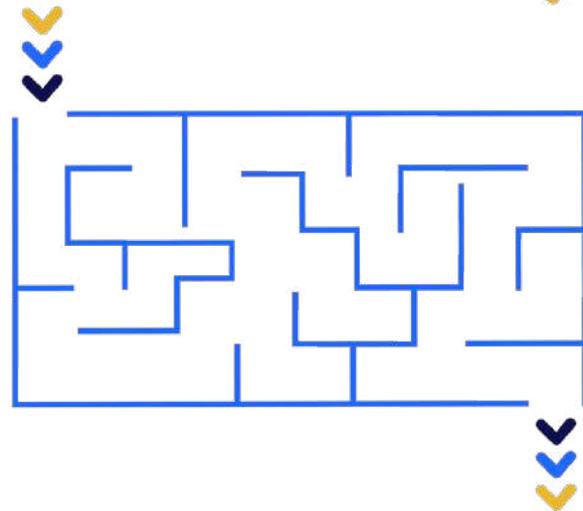
### Labyrinthe Circulaire

Dim. : Ø 7,00 m



### Labyrinthe Rectangulaire 01

Dim. : 7,00 x 3,60 m



### Labyrinthe Rectangulaire 02

Dim. : 7,00 x 3,60 m

# Point Ball

## Option



Un jeu d'adresse et de précision basé sur les tirs de lancers-francs au basket-ball. Le jeu peut être joué individuellement contre la montre ou en équipe. La règle principale de ce jeu réside dans l'amusement, vous êtes libre d'inventer vos propres règles ou de faire évoluer les variantes existantes. Les joueurs doivent respecter les règles de fair-play et de respect mutuel tout au long du jeu.



Ce jeu nécessite un équipement supplémentaire.

## Point Ball

Dim. : Ø 8,00 m

# Les espaces de méditation



Un marquage au sol représentant un espace de méditation dans une cour de récréation permet aux enfants de trouver un refuge paisible où ils peuvent se relaxer, se ressourcer et cultiver des habitudes de gestion du stress, contribuant ainsi à leur bien-être émotionnel et mental.



**Méditation**  
Dim. : Ø 2,10 m

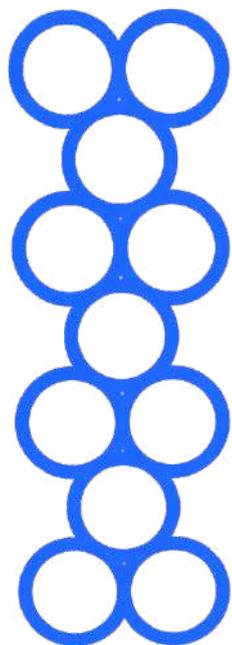


**Méditation 01**  
Dim. : Ø 2,10 m

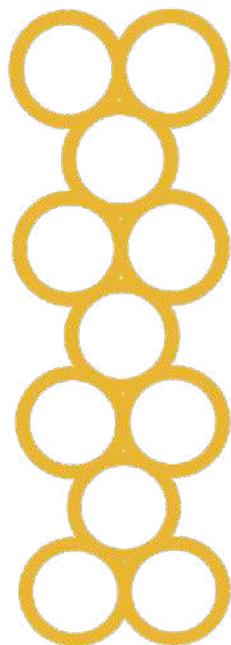


**Méditation 02**  
Dim. : Ø 2,10 m

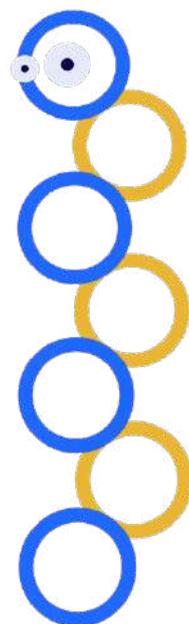
# Les sauts



**Anneaux Bleus**  
Dim. : 0,75 x 2,25 m



**Anneaux Jaunes**  
Dim. : 0,75 x 2,25 m



**Anneaux Chenille**  
Dim. : 0,60 x 2,15 m



**Anneaux Bi colore**  
Dim. : 0,60 x 2,15 m



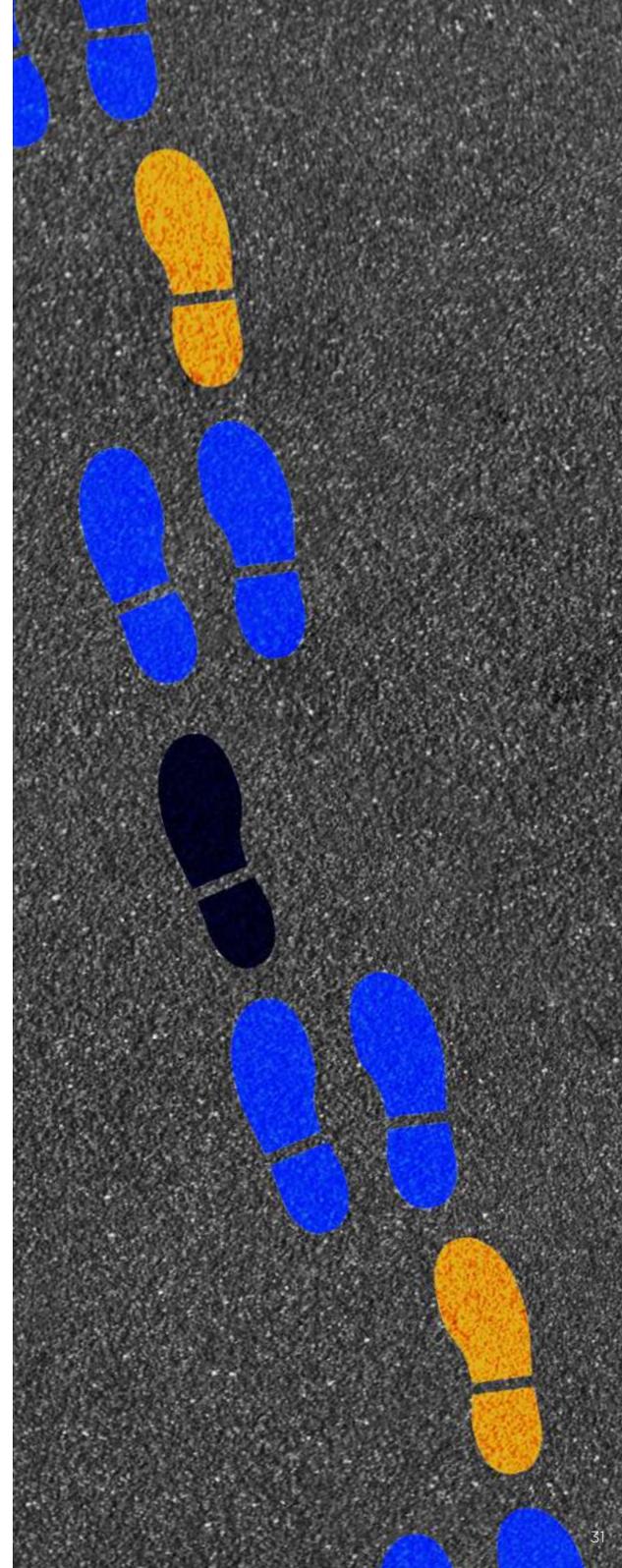
**Pas 2 par 2**

Dim. : 0,60 x 2,35 m



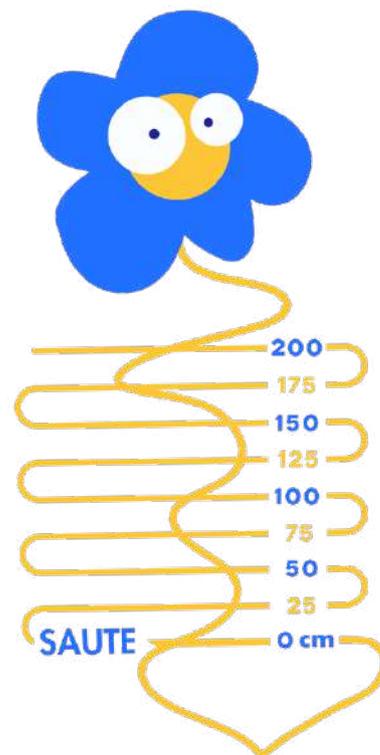
**Pas alternés**

Dim. : 0,25 x 2,50 m



# Les sauts en longueur

Une échelle de graduations pour les sauts en longueur pour permettre aux enfants de mesurer leurs performances, d'améliorer leur technique de saut et de se fixer des objectifs personnels, encourageant ainsi le développement de leurs capacités physiques et leur motivation à se dépasser.



## Saut 01

Dim. : 1,18 x 2,00 m

## Saut Marianne

Dim. : 1,18 x 2,20 m

## Saut fantaisie

Dim. : 2,20 x 4,90 m



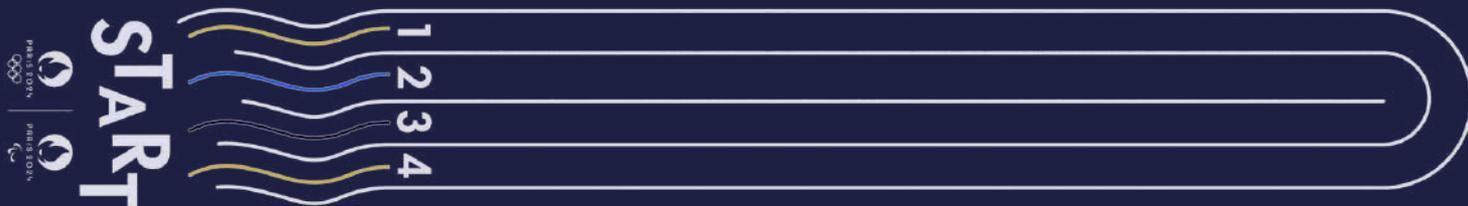
## Podium



### Podium

Dim. : 1,25 x 1,20 m

# Les pistes de course



## Piste 01

Dim. : 3,96 x 22,00 m

## Piste 02

Dim. : 3,96 x 28,00 m

Des pistes de courses pour encourager les enfants à développer leur esprit sportif, à participer à des courses amicales et à améliorer leur vitesse, tout en favorisant la compétition saine et l'activité physique.



### Piste 03

Dim. : 3,96 x 20,00 m

### Piste 04

Dim. : 3,96 x 22,00 m

MARCHE  
EN EQUILIBRE  
SUR LA LIGNE



SAUTE  
DU PIED GAUCHE



MARCHE  
DANS LES  
ANNEAUX



SAUTE  
x5



CHANGE DE

# Les Parcours Sportifs

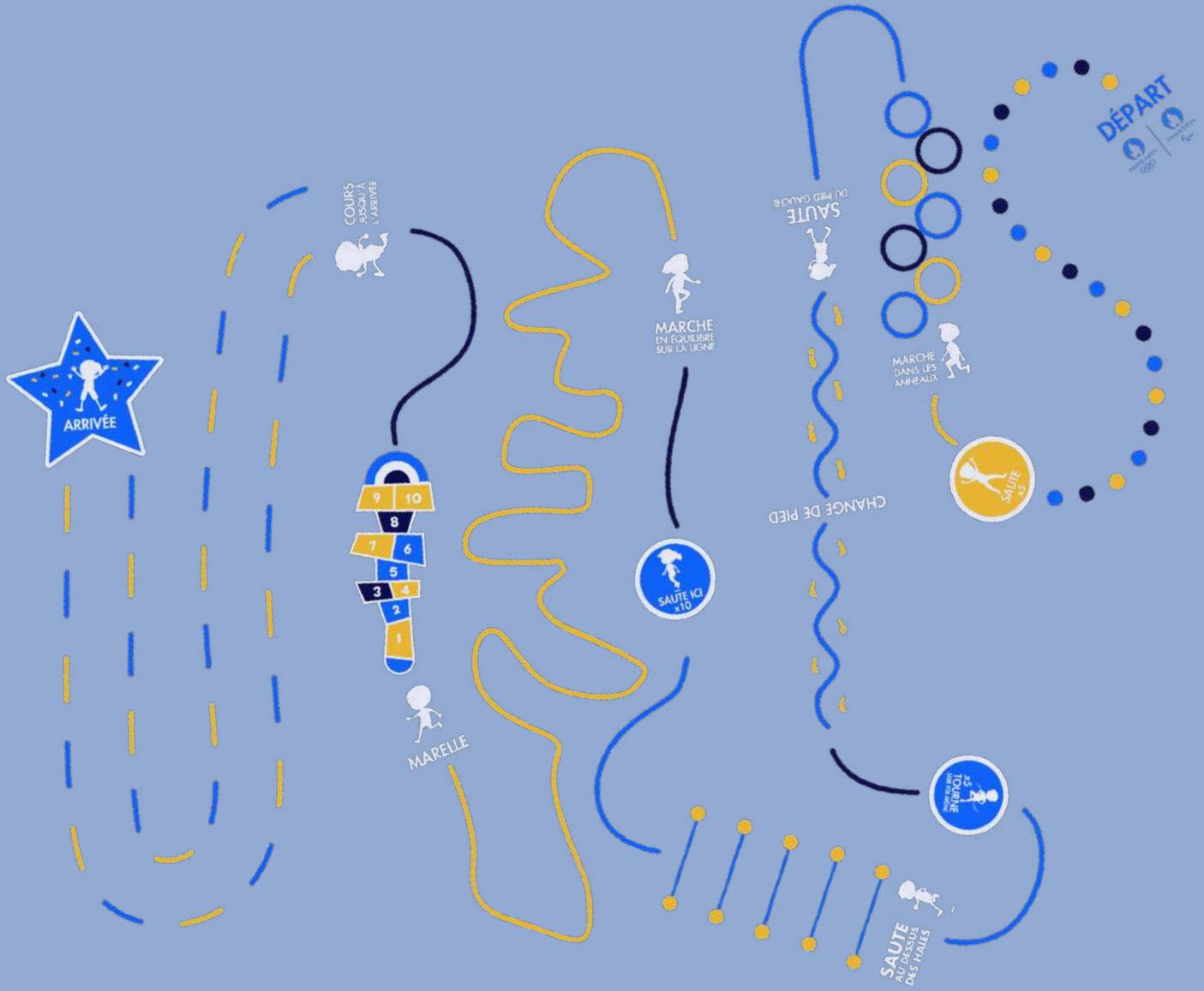
**Des parcours pour transformer  
la cour en un espace interactif.**

Les marquages ludiques encouragent les enfants à être actifs, à développer leur coordination motrice et à renforcer leur condition physique. En offrant une expérience pédagogique intégrée à l'activité physique, le parcours ludique contribue au développement des enfants, en stimulant à la fois leur corps et leur esprit.

Un véritable atout pour encourager l'activité physique, l'apprentissage et le développement social des enfants.

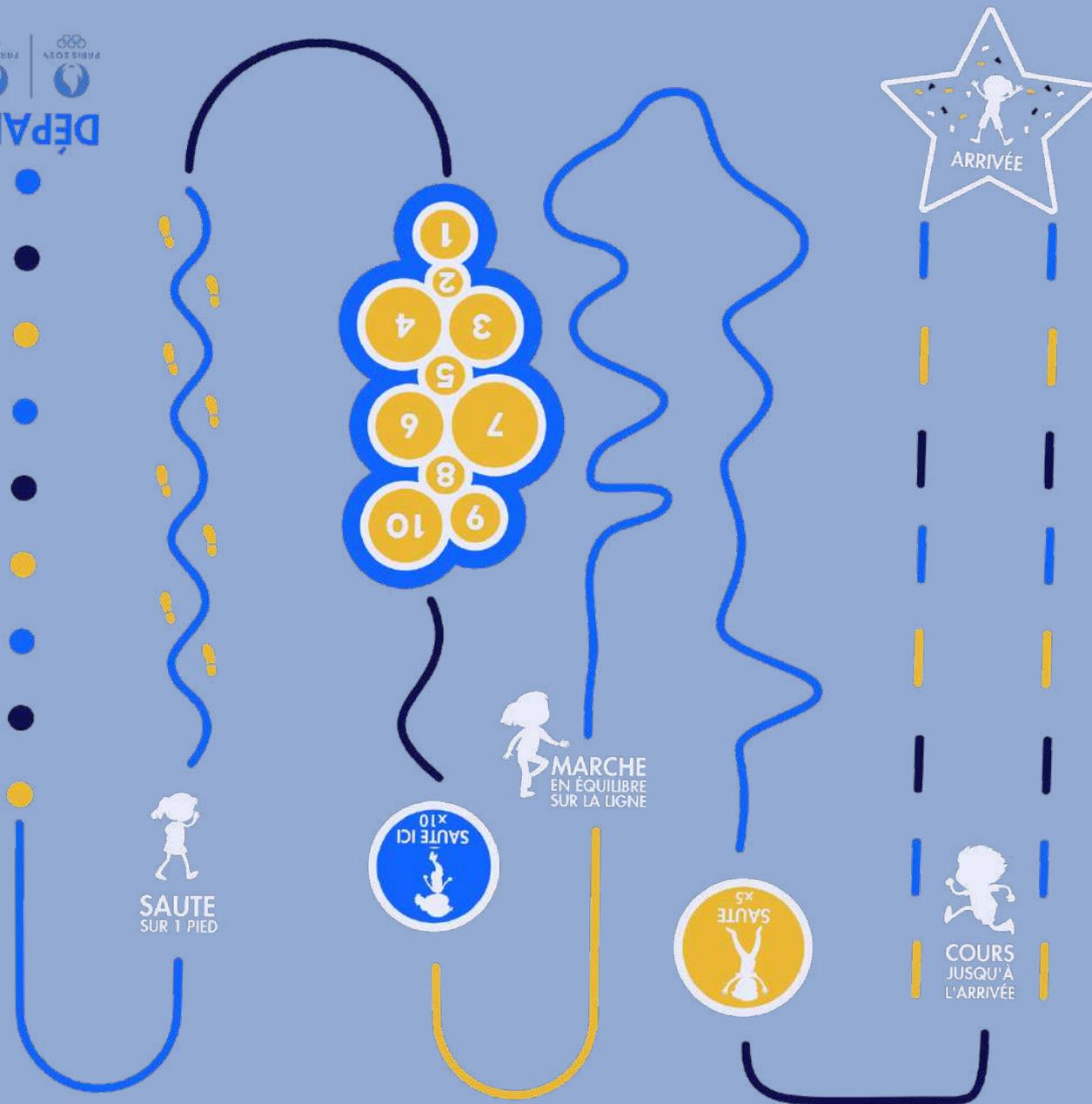
**DÉPART**





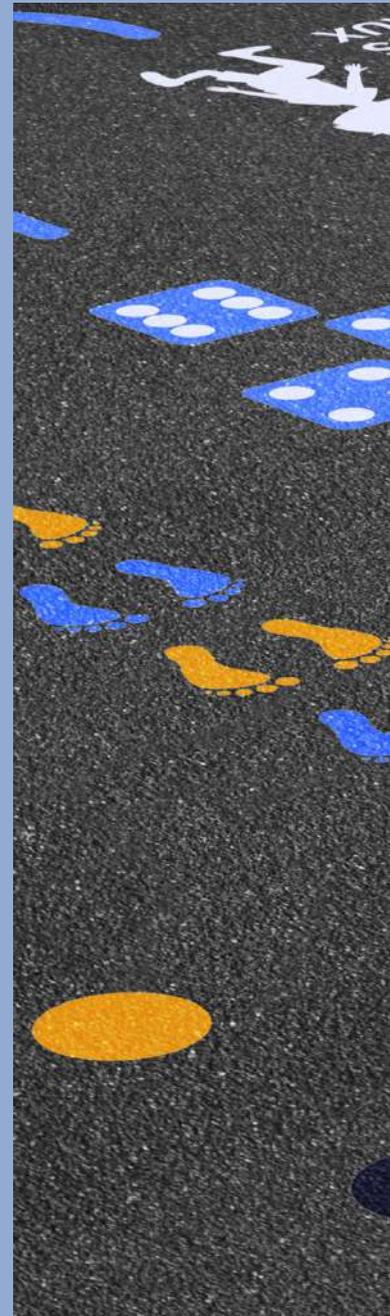
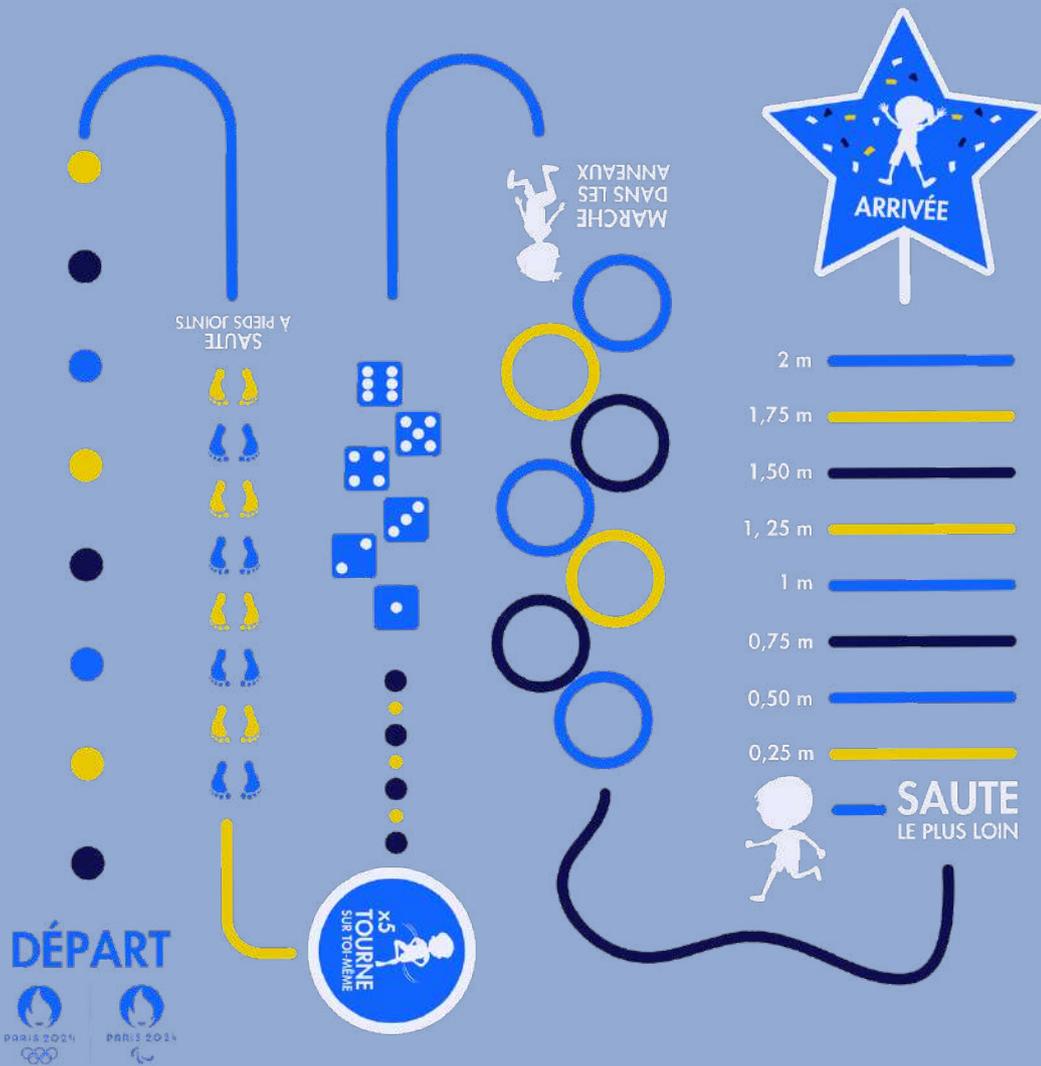
**Parcours Grand Modèle**

Dim. : 10,70 x 10,50 m



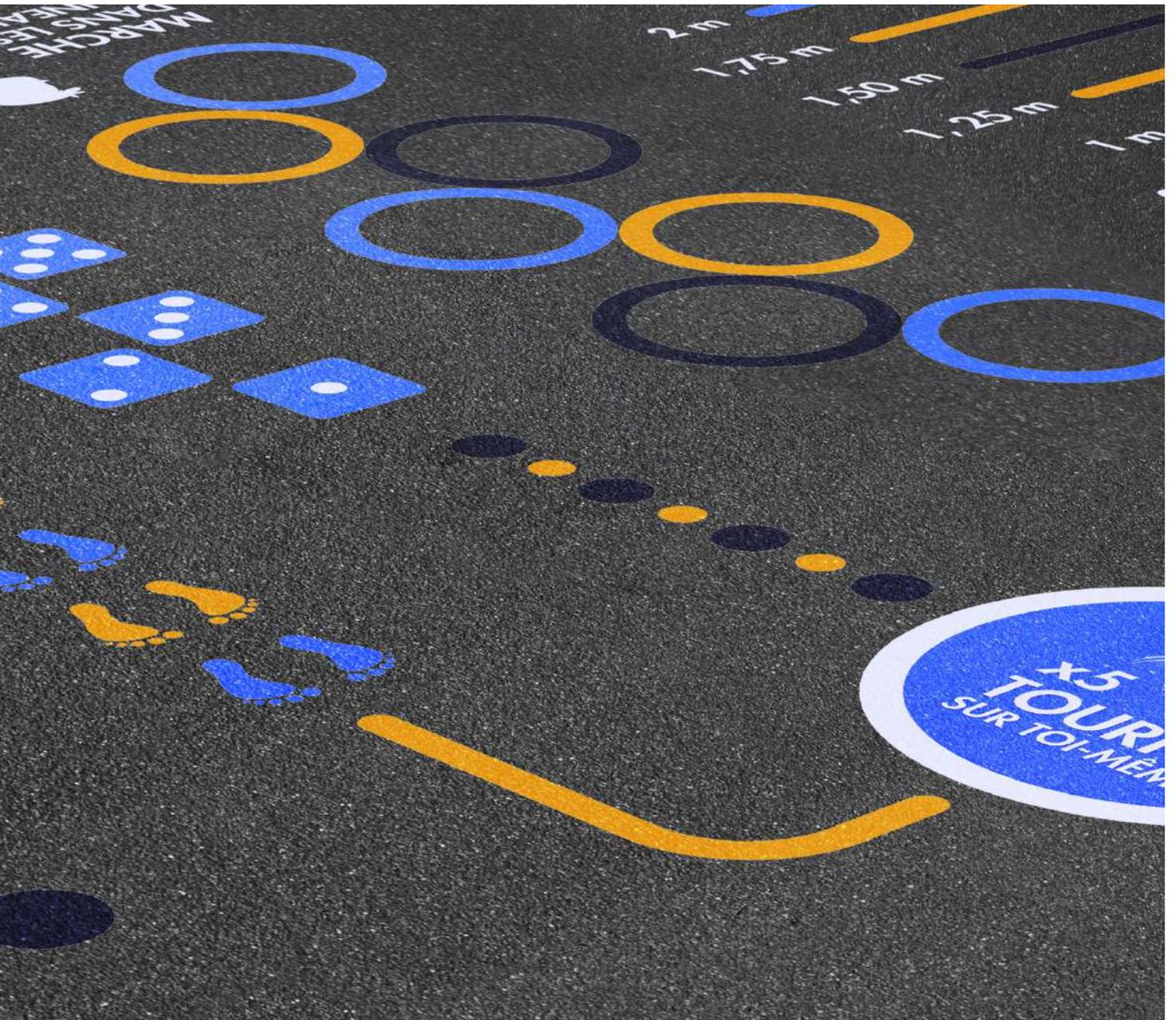
## Parcours Moyen Modèle

Dim. : 6,20 x 6,30 m



## Parcours Petit Modèle

Dim. : 4,50 x 4,50 m





Conception graphique, réalisation, illustrations et textes par Playgones®  
ROCHETOIRIN, 2023



**20**  
**GÉNÉ-**  
**RATION**  
**24**

Catalogue  
de visuels  
ludiques et actifs  
destinés aux cours d'école