L'araignée aux jambes de coton

Une histoire extraite du livre audio,
Suzanne & Gaston - Prêts pour les Jeux ! - Nathalie Somers

Loto sonore

SOMMAIRE

- 4 planches de loto, pour travailler l'attention et l'identification des mots-clés de l'histoire.

ACTIVITÉ

Le loto sonore permet notamment de :

- Reconnaître des mots lors de l'écoute de l'histoire. Pour cela, distribuez toutes les planches et invitez les enfants à placer un pion (non fourni) sur chaque élément entendu.

PARAMÉTRAGES POUR L'IMPRESSION

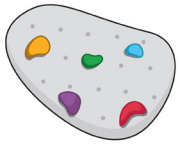
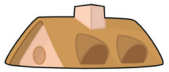
- Ne pas imprimer la page 1 (page de garde).
- Étendue : page 2.
- Impression RECTO conseillée.

PAS DE PLANCHES PERDANTES !

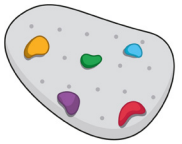
Tous les mots représentés sur les planches sont bien présents dans l'histoire mais certains apparaissent plus tôt que d'autres.
Le premier enfant ayant rempli sa planche a donc gagné la partie ! Mais à la fin de l'écoute de l'histoire, toutes les planches sont supposées être complétées.

Voici l'ordre de remplissage des planches :
Planche 2 - Planche 1 - Planche 3 - Planche 4

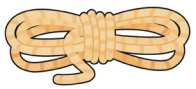
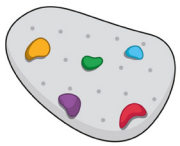
PARIS 2024
PRODUIT OFFICIEL SOUS LICENCE
PARIS 2024

sommet	livre	phryge paralympique	 mur d'escalade
école	homme-araignée	doigts	 toît

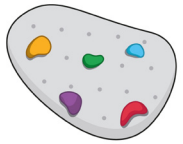
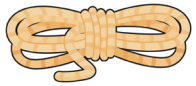
Loto sonore - Planche 1

phryge paralympique	New York	 mur d'escalade	Charlie
école	sommet	doigts	homme-araignée

Loto sonore - Planche 2

baudrier	 corde	pied	 mur d'escalade
phryge paralympique	Charlie	école	homme-araignée

Loto sonore - Planche 3

école	 mur d'escalade	pied	phryge paralympique
Charlie	Langue	baudrier	 corde

Loto sonore - Planche 4

PRODUIT OFFICIEL SOUS LICENCE